Subject: I found a bug, please help
Posted by bubo on Thu, 02 Jul 2009 09:45:59 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

I found a bug in GridCtrl

Description:
I fill a grid with columns and data using simple routine. When I delete grid instance and create a new and I fill grid with same routine => grid shows unexpected column sizes.
I include 2 pictures + simple code to reproduce this bug.

```
class TestGrid : public TopWindow {
public:
 TestGrid();
 ~TestGrid();

 void DoTestGrid();
private:
 typedef TestGrid CLASSNAME;

 void ReloadGrid();

 GridCtrl* grid;
 Button  testGridButton;
};

TestGrid::TestGrid()
{
 grid = new GridCtrl();

 SetRect(0, 0, 800, 600);

 Add(testGridButton.SetLabel("test grid").LeftPos(0, 70).TopPos(0, 28));
 Add(grid->HSizePos().VSizePos(30, 0));

 ReloadGrid();

 testGridButton <<= THISBACK(DoTestGrid);
}

TestGrid::~TestGrid()
{
 delete grid;
}

void TestGrid::DoTestGrid()
```

```
{
 //grid->Clear(true);

 // we recreate grid from scratch
 GridCtrl* tmp;
 tmp = new GridCtrl();
 delete grid;
 grid = tmp;
 Add(grid->HSizePos().VSizePos(30, 0));

 ReloadGrid();
}

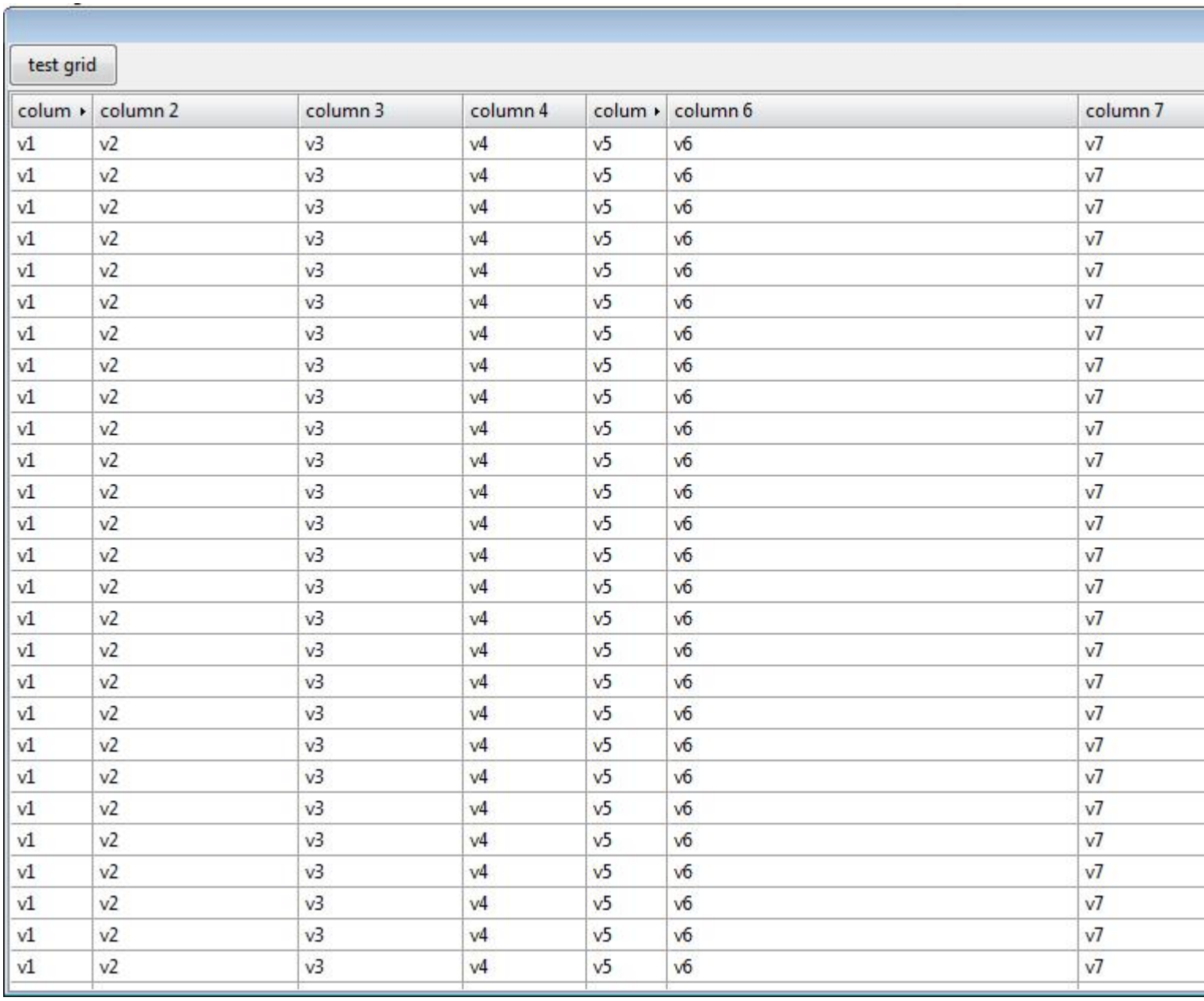
void TestGrid::ReloadGrid()
{
 // columns
 grid->AddIndex(Id("ID"));
 grid->AddColumn(Id("col1"), "column 1", 10);
 grid->AddColumn(Id("col2"), "column 2", 25);
 grid->AddColumn(Id("col3"), "column 3", 20);
 grid->AddColumn(Id("col4"), "column 4", 15);
 grid->AddColumn(Id("col5"), "column 5", 10);
 grid->AddColumn(Id("col6"), "column 6", 50);
 grid->AddColumn(Id("col7"), "column 7", 20);

 // rows
 for (int i = 0; i < 50; i++)
  grid->Add(i, "v1", "v2", "v3", "v4", "v5", "v6", "v7");
}

int main()
{
 TestGrid dlg;
 dlg.RunAppModal();
}
```

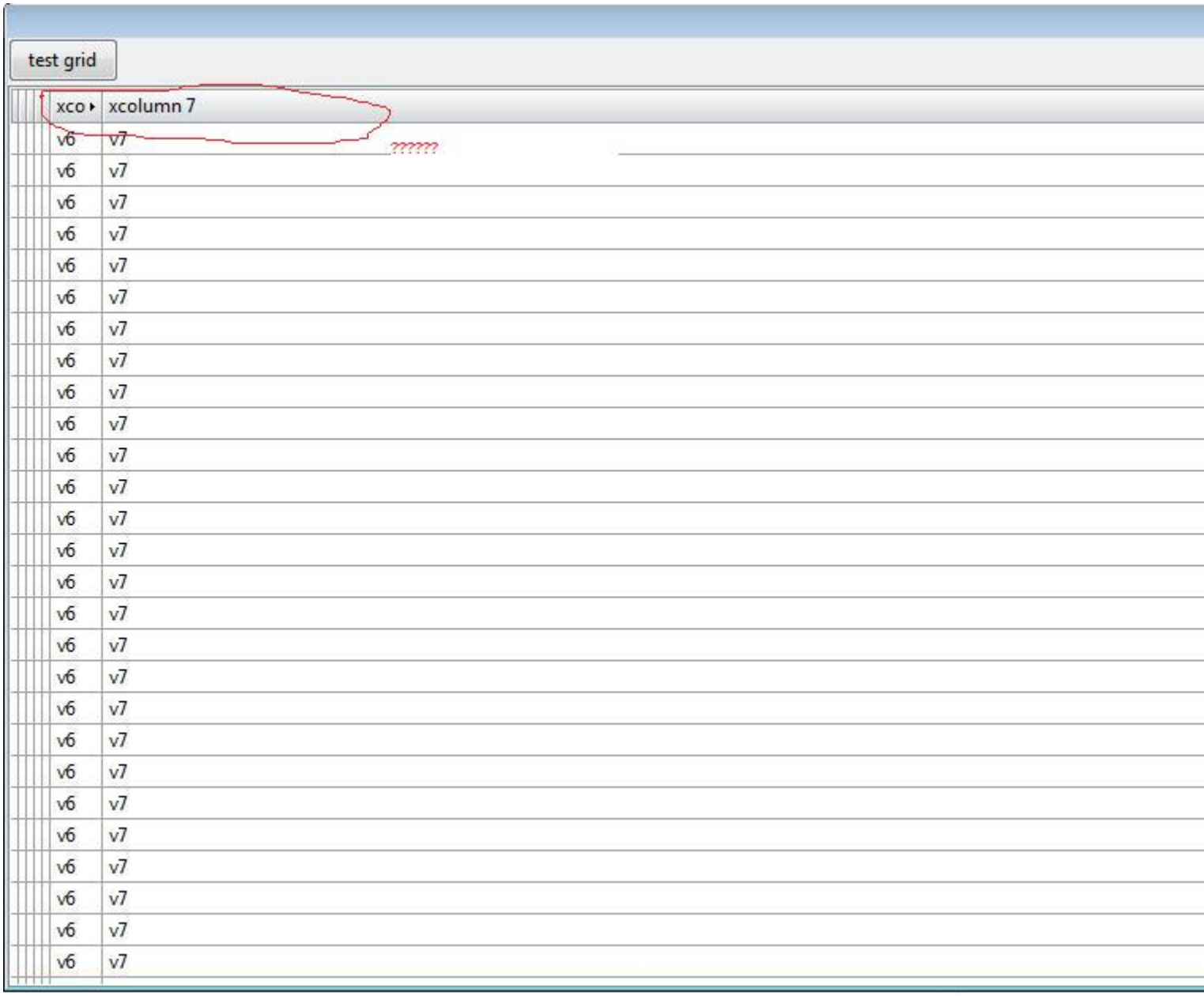
File Attachments

1) first_time.jpg, downloaded 1080 times



colum	column 2	column 3	column 4	colum	column 6	column 7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7
v1	v2	v3	v4	v5	v6	v7

2) second_time.jpg, downloaded 1117 times



Subject: Re: I found a bug, please help
Posted by unodgs on Thu, 02 Jul 2009 11:01:19 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

In ReloadGrid add at the begining:
grid.Ready(false)
and at the end
grid.Ready(true)
Then everything should be ok.

Subject: Re: I found a bug, please help
Posted by bubo on Thu, 02 Jul 2009 13:16:25 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

thanks, I will try

Subject: Re: I found a bug, please help
Posted by bubo on Thu, 02 Jul 2009 13:19:53 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

It works. Thanks again.